

Chaque enfant reçoit une carte sur laquelle est illustré l'emplacement où il devra poser la main sur le joueur qui se trouve dans la file devant lui.

Les petits joueurs se mettent donc en file. Chacun adopte la position illustrée sur sa carte. Quand cette file *aux liens très particuliers* est en place, le premier joueur reçoit une sorte de chandelier en bois sur lequel est posée en équilibre une belle boule en bois doré. Avec adresse, il la passe à celui qui le suit, personne dans la file ne pouvant se servir de la main qui établit le contact avec son prédécesseur. Et la boule doit ainsi passer d'un enfant à l'autre, sans jamais tomber. Le jeu est gagné par tous si la boule, toujours en équilibre sur le chandelier, parvient au dernier de la file. Ce jeu physique est simple mais provoque quelques acrobaties qui plaisent aux jeunes enfants et les font rire.

Si la boule parvient au dernier joueur, les enfants gagnent tous ensemble.

PIPOFAX est un jeu de "pause". Pratiquez-le avec parcimonie : une manche, par exemple, entre deux activités comme pour établir une ponctuation. Puis revenez-y après l'activité suivante. C'est un matériel simple, joyeux et coopératif dont on se sert au bon moment pour réveiller son groupe ou lui apporter une diversion.

Il ne convient donc pas à des familles (sauf pour une animation d'anniversaire) mais bien à des animateurs en quête de ressources. Sans avoir l'envergure d'un parachute, il se "niche" dans ce type d'activité et l'exploitation du matériel (cartes et chandelier + boule) peut naturellement servir à d'autres projets.