Disney Pixar's

Cars 3 Dobble – c'est quoi ?
C'est un jeu avec 30 symboles différents extraits du monde des Cars. 6 symboles par carte mais
un seul identique entre chaque carte. A vous de le découvrir.

But du jeu :

Quelque soit la version choisie, il faut toujours être le plus rapide à repérer le symbole identique entre 2 cartes, le nommer et prendre la carte.

Les mini-jeux

Cars 3 Dobble est une suite de mini-jeux de rapidité où tous les joueurs jouent en même temps.
Vous pouvez jouer les mini-jeux dans l'ordre ou le désordre.

Fin de partie

A chaque mini-jeu, il est indiqué comment désigner le vainqueur.

En cas de doute :

Le joueur qui a nommé le symbole le 1er gagne. Si les joueurs ont parlé en même temps c'est celui qui s'est emparé de la carte.

Ex-aequo :

Les joueurs ex-aequo font un duel :
Ils piochent chacun une carte et la retournent en même temps.Le 1er qui nomme le symbole identique, gagne.

MINI-JEU #1 – De Race

Mélanger les cartes et poser 4 cartes devant chaque enfant et 6 devant chaque adulte face visible.
Poser 1 carte face visible au centre. Les autres cartes vont dans la boite.
(schéma : position de départ pour 2 joueurs)
Voir : but du jeu.
Tous jouent en même temps. Lorsqu'un joueur trouve le symbole identique d'une de ses cartes et de la carte centrale, il le nomme et retourne sa carte. Le 1er a avoir retourné toutes ses cartes a gagné.

MINI-JEU #2 – De Pitstraat

Même disposition que mini-jeu #1.
Voir : but du jeu.
Le joueur qui trouve le symbole commun à une de ses cartes et la carte au centre, le nomme et pose sa carte sur la carte centrale.

Attention : celle-ci change aussitôt. Le 1er qui n'a plus de carte a gagné.

MINI-JEU #3 – De Benzinepomp

Mélanger les cartes et donner à chaque joueur 1 carte cachée. Le reste des cartes forment une pioche au centre face visible.
(schéma : position pour 3 joueurs)
Les joueurs retournent ensemble leur carte et cherche le symbole commun avec la carte centrale. Le 1er à le nommer reçoit la carte centrale et la pose face visible sur la sienne.
Le jeu se termine lorsque toute la pioche est ainsi distribuée.

MINI-JEU #4 – Het Duivelse Ravijn

Distribuer toutes les cartes aux joueurs, face cachée, sauf une placée face visible au centre.
(schéma : pour 3 joueurs)
Les joueurs retournent une carte de leur tas. Le 1er qui trouve le symbole commun avec la carte au centre, le nomme et pose sa carte sur celle-ci. Le 1er qui se débarrasse de toutes ses cartes a gagné.

MINI-JEU #5 – De Olievlek

Distribuer 1 carte à chaque joueur, face cachée, et les autres cartes forment une pioche au centre, face visible. (schéma : pour 4 joueurs)
Ensemble, les joueurs retournent leur carte. Le 1er a trouvé le symbole identique sur une carte d'un adversaire et la carte centrale, le nomme et pose la carte centrale sur la carte de ce joueur. Lorsque toute la pioche est ainsi distribuée, celui qui a le moins de cartes est gagnant