A L'ABRI DES ARBRES

Un jeu de collecte coulissant et riche en aventures et en suspense
pour 2 à 4 courageux habitants de la forêt à partir de 4 ans.
Auteur : Cielo d'Oro · **Illustration :** Zapf, Thomas Moor · **Rédaction :** Annemarie Wolke
concédant de licence : studiogiochi · **Durée de la partie :** 15 à 20 minutes

4 amis animaux de la forêt cherchent une solution pour récupérer leurs trésors… En effet, un oiseau leur a volé et les a cachés dans ses nids tout en haut à la cime des arbres. Les 4 amis décident de se faufiler en toute discrétion dans la forêt, sous les feuilles à l'abri des regards, afin de reprendre leurs trésors sans que l'oiseau ne le découvre. Avec l'aide de malicieuses souris, les joueurs vont leur prêter main forte. De nombreux chemins menant à la forêt enchantée et en sortant, les animaux, cachés par les feuilles, vont se pousser les uns les autres. Il faut faire très attention à l'emplacement de ses animaux et garder un œil sur leurs déplacements pour récupérer des trésors ! Celui qui poussera ses animaux astucieusement aura une longueur de trésor d'avance sur ses concurrents.

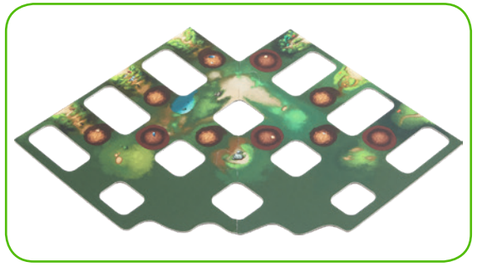
Le but du jeu est de recueillir en premier dans sa cabane 7 trésors différents ou 6 trésors identiques.

Contenu du jeu
1 plateau de jeu à deux niveaux (composé de 4 pièces), 10 anneaux-nids, 24 plaquettes-animaux (6 par animal), 10 plaquettes-souris, 76 jetons-trésor, 4 cartons-cabanes, 1 règle du jeu

Avant de jouer pour la première fois
Séparez avec précaution les éléments de jeu de la plaque avant de commencer à jouer. Vous pouvez jeter les chutes.

Préparatifs

Construisez le plateau de jeu de la forêt enchantée en suivant les illustrations :



a) Commencez par assembler le niveau inférieur.



b) Puis posez les deux pièces du niveau supérieur par-dessus. Placez les 10 anneaux-nids dans les trous prévus à cet effet dans le niveau supérieur du plateau de jeu.



c) Prenez une plaquette-animal de chaque animal. Placez ces quatre plaquettes-animaux dans n'importe quel ordre sous les 4 anneaux-nids au milieu du plateau de jeu.



d) Poussez une plaquette-souris sous chacun des 6 anneaux-nids extérieurs du plateau de jeu.



Mise en place du jeu pour 4 joueurs

1. Mélangez tous les jetons-trésor et répartissez-les au hasard dans les trous des anneaux-nids jusqu'à ce que les trous soient remplis.
2. Chaque joueur choisit un animal et prend les 5 plaquettes-animaux restantes correspondantes. S'il y a deux joueurs, chaque joueur choisit 2 animaux et prend les 10 plaquettes-animaux correspondantes..
3. Préparez les 4 plaquettes-souris restantes à côté du plateau de jeu. Vous jouez à trois ? Posez les 5 plaquettes-animaux non utilisées près des plaquettes-souris à côté du plateau de jeu.
4. Chaque joueur prend aussi la carte-cabane avec son animal. S'il y a deux joueurs, chaque joueur prend les deux cartes-cabanes avec ses animaux.

Déroulement de la partie



Jouez à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui qui a été se promener en forêt en dernier commence.

Tu pousses à l'intérieur de la forêt soit l'une de tes plaquettes-animaux, soit une plaquette-souris.
Important : passe par l'une des six entrées ! Pousse la plaquette à l'intérieur jusqu'à ce qu'on ne la voie plus. C'est ainsi que les animaux se déplacent dans la forêt et ramassent les trésors sans se faire voir de l'oiseau.

Conseil : tu n'as plus de plaquette-animal devant toi ? A ton tour, tu devras pousser une plaquette-souris dans la forêt enchantée. Une plaquette avec ton animal apparaîtra peut-être bientôt et reviendra dans ta réserve. De toute façon, tu peux décider à tout moment de pousser une plaquette-souris à la place de ton animal.

Aucun animal n'apparaît de l'autre côté de la forêt merveilleuse ?

C'est au tour du joueur suivant.

Une plaquette-animal ou une plaquette-souris apparaît de l'autre côté de la forêt merveilleuse ?

Super, les animaux ont récupéré des trésors.

Est-ce que l'on voit ton animal ou des souris sur la plaquette ?

Super ! Tu peux poser le ou les jeton(s)-trésor de la plaquette sur les cases de ta cabane. Empile les jetons-trésors identiques l'un sur l'autre.

Conseil : un seul jeton-trésor peut tenir sur une **plaquette-animal**, ainsi le trésor revient automatiquement au propriétaire de l'animal.

Par contre, 2 jetons-trésor peuvent tenir sur une **plaquette-souris**. Les trésors reviennent alors au joueur qui a poussé la plaquette hors du plateau.





Est-ce que l'animal sur la plaquette est celui d'un de tes compagnons de jeu ?

Pas de chance ! Ce joueur reçoit le jeton-trésor qui est dessus et peut le poser sur une case de sa cabane.

Si plus tard dans le jeu, une plaquette-animal ou souris sans jeton-trésor est poussée hors du plateau, tu ne reçois rien.

Les plaquettes-animaux reviennent à leur propriétaire. Les plaquettes-souris reviennent à côté du plateau de jeu. Puis c'est au tour du joueur suivant.

Si l'on joue à trois

On joue selon les règles ci-dessus, avec les règles complémentaires suivantes :

Les plaquettes-animaux qui n'appartiennent à aucun joueur s'utilisent comme les plaquettes-souris. Le trésor récolté revient au joueur qui a poussé la plaquette hors du plateau de jeu. Ensuite, la plaquette revient à côté du plateau de jeu.

Si l'on joue à deux

On joue selon les règles ci-dessus, avec les règles complémentaires suivantes :

Si l'une de tes plaquettes-animaux apparaît avec un trésor, tu ne peux poser ce trésor que sur la cabane correspondante et tu ne peux pas échanger les trésors entre les cabanes. Si tu pousses une plaquette-souris hors du plateau de jeu, tu dois décider sur quelle cabane tu poses les deux jetons-trésors.

Fin de la partie

Le joueur qui a récupéré en premier **les sept trésors différents** ou **six trésors identiques** dans sa cabane gagne le jeu. Il est le meilleur chasseur de trésor de la forêt enchantée. Bravo !

Lorsque l'on joue à deux, c'est aussi le premier joueur qui a récupéré sept trésors différents ou six trésors identiques dans une de ses cabanes qui gagne.



ou



Chers enfants, chers parents,
Après une partie de jeu amusante, vous vous rendez compte qu'il manque soudain une pièce au jeu HABA et vous ne la trouvez nulle part.
Pas de problème ! Vous pouvez demander via **www.haba.de//Ersatzteile** si la pièce est encore disponible.

