50 MISSIONS

Ensemble, jusqu'où irons nous ?

Un jeu pour 1 à 4 joueurs à partir de 8 ans
de **Ken Gruhl**, illustré par **Ronan le Maître**

Ensemble, combinez les symboles pour réaliser les missions en cours.
Arriverez-vous jusqu'à la médaille de bronze, d'argent ou d'or ?
Ou, encore mieux, finirez-vous les 50 missions ?

Matériel

- 56 cartes Symboles : 2 fois de 1 à 7 pour chaque symbole/couleur.
- 50 cartes Mission avec l'explication détaillée sur le bord.
- 3 cartes Médaille : bronze, argent et or.

Préparation

Mélanger les cartes Mission pour former une pioche Mission face cachée.
Piocher les 4 premières Missions et les exposer en rangée au centre de la table.
Puis glisser les Médailles face cachée dans cette pioche : Bronze après 15 cartes, Argent 4 cartes plus loin et Or encore 4 cartes plus loin.
Mélanger les cartes Symboles pour former une pioche Symbole face cachée.
Poser face visible les 4 premières cartes de cette pioche sous les 4 Missions au centre de la table puis distribuer 4 cartes à chaque joueur.
Chaque joueur garde ses cartes en main, visibles de lui seul.
Le tout doit ressembler au dessin au dos de la boîte.
L'Oya (le joueur qui commence) est le dernier joueur à avoir accompli une mission.

Déroulement de la Partie

Chaque joueur, à tour de rôle et durant toute la partie, doit poser une de ses cartes en main afin de recouvrir une des 4 cartes Symboles exposées au centre de la table. IMPORTANT : la carte jouée doit être soit de même symbole, soit de même valeur que celle recouverte. Puis il pioche pour avoir à nouveau 4 cartes en main (si la pioche n'est pas épuisée).
A tout moment, si une ou plusieurs Missions sont réussies, celles ci sont écartées sur la pile des Missions accomplies et remplacées par des cartes de la pile Mission.
Consultez l'exemple au dos de la boîte pour un exemple de tour.

Fin de Partie

La partie est terminée dès qu'un joueur ne peut pas jouer de carte (il n'a plus de cartes en main ou aucune de ses cartes en main ne peut être placée).

Le niveau atteint est celui de la dernière carte Médaille remportée.

Si la médaille en Or est atteinte, on continue la partie pour essayer de réaliser les 50 Missions : toutes les cartes présentes sous les 4 cartes Symboles exposées sont collectées et mélangées avec l'éventuel reste de pioche pour former une nouvelle pioche Symbole. Chaque joueur peut alors compléter sa main à 4 cartes et la partie continue. En fin de partie, on comptera les Missions restantes pour savoir à combien on était de réussir les 50 Missions !

Remarques

Les joueurs peuvent communiquer mais ils ne peuvent dire ni les valeurs, ni les symboles/couleurs qu'ils ont en main. Un joueur ne peut communiquer que sur les cartes Symboles exposées et sur les Missions.

Exemples : «Ne jouez pas sur cette carte !» ou «J'ai une bonne carte à jouer ici» ou «Je peux aider pour cette Mission».

Pour les débutants, il sera permis de regarder sous les 4 cartes Symboles exposées pour voir quelles cartes ont déjà été jouées.

Pour les super-pros, toute communication sera interdite.

50 Missions de folie !

On pourra aussi jouer avec un temps limité de 5 minutes. Dans ce cas, il n'y a plus d'ordre de jeu : qui veut jouer une carte, joue sa carte !

Si l'on atteint la Médaille en or, on remettra le timer à 5 minutes avant de repartir.

Et si on est vraiment trop fort, on pourra essayer en 4 minutes, puis en 3 !

Pour toute question sur «50 Missions»,
vous pouvez nous joindre à oya@oya.fr ou au 01 47 07 59 59

© Oya 2020 -25 rue de la Reine Blanche
75013 Paris www.oya.fr @oyaparis

JEUX A JOUER OYA — depuis 1995

sous licence Gamewright, a division of Ceaco Inc
70 Bridge Street Newton, MA 02458 USA
jester@gamewright.com www.gamewright.com

à découvrir sur
oya.fr/50missions