Devino

Un jeu de **Jean-Philippe Mars** et **Valéry Fourcade**
Illustré par **Stivo** - De **2 à 12 joueurs** à partir de **12 ans**

Matériel

- 43 cartes *« Questions/Réponses »*
- 2 cartes *« Questions à réponses multiples »*
- 3 cartes *« Règle »*

But du jeu

Retrouver plus vite que les autres joueurs la réponse cachée dans le tout dernier mot de la question.



Le jeu

Il peut se jouer soit de manière informelle sans enjeu, soit en individuel ou en équipes avec un comptage de points. Chaque partie se joue avec un seul côté des cartes.



Chaque joueur prend une carte « *Questions/Réponses* » en prenant soin de cacher aux autres joueurs le côté de la carte qui va être lu.

Puis chacun pose à tour de rôle, en tournant par exemple dans le sens des aiguilles d'une montre, une des cinq questions inscrites sur sa carte.

De préférence, respectez l'ordre de la carte pour augmenter progressivement la difficulté : les questions avec une étoile (★) sont plus difficiles. Il faut insister sur le dernier mot de la question inscrit en gras.



Tous les autres joueurs doivent alors tenter de trouver la bonne réponse (ou les bonnes réponses en cas de question à réponses multiples sur les cartes 44 et 45) à la question posée. Cette réponse est composée de tout ou partie des lettres contenues dans le dernier mot de la question.

À noter que :

- L'ordre des lettres n'a pas d'importance.
- Un article (le, la, un…) est parfois ajouté devant la réponse sur la carte pour mieux en faire comprendre le sens mais ses lettres ne sont pas comprises dans le dernier mot.

Exemples :

De quelle couleur est cette **li**bellu**l**e ?
Réponse : bleue

Quel outil a-t-il trouvé dans sa **poub**elle ?
Réponse : une pelle

Le premier joueur qui donne la bonne réponse marque 1 point. En cas de réponses multiples (inscrites sur la carte ou acceptées par tout le monde), chaque joueur donnant une des bonnes réponses marque 1 point. Un même joueur peut ainsi marquer plusieurs points sur une seule question.



Remarques :

1 – Si la bonne réponse est trouvée simultanément par plusieurs joueurs (ou équipes), aucun point n'est marqué.

2 – Si au bout d'un temps de jeu laissé à l'appréciation du joueur qui pose la question, personne ne trouve, ce dernier donne la première lettre du mot à retrouver, puis les autres si nécessaire.

On procède ainsi jusqu'à ce que toutes les questions aient été posées (5 par joueur).

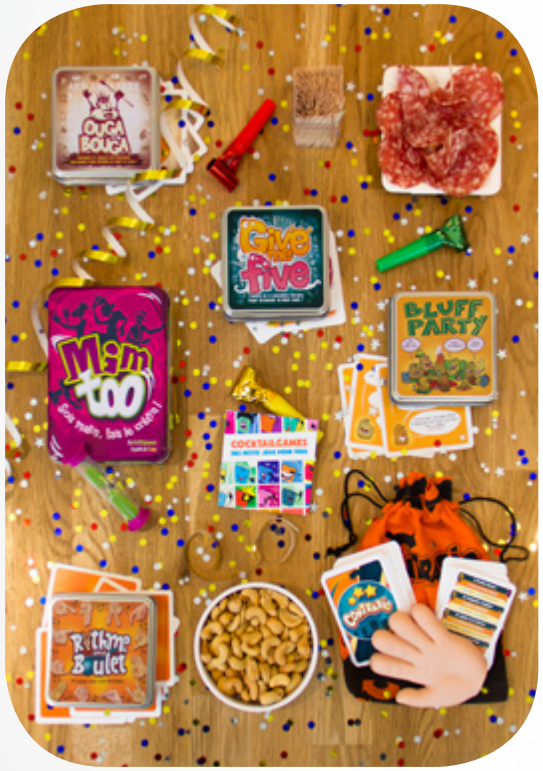
Fin du jeu

Le joueur ou l'équipe ayant obtenu le plus de points gagne la partie !



COCKTAIL GAMES

DES PETITS JEUX POUR TOUS







Cocktail Games

JEU DE POCHE

Pour plus d'info sur la collection **Jeu de Poche**

www.cocktailgames.com