Chicken race



Chicken race



+3 | 2-4 | 20'

Le but du jeu est d'être le premier à amener sa poulette sur le podium !

Jeu idéal pour :

- apprendre les couleurs
- reconnaitre les chiffres

Préparation du jeu :

Assembler les 10 pièces du puzzle pour former le plateau de jeu. Chaque joueur choisit sa poulette et la place sur la case départ (poulailler).

Déroulement du jeu :

Avant de lancer le dé, chaque joueur imite le cri de la poule. Le plus jeune commence. Si le dé tombe sur la couleur jaune, le joueur déplace sa poulette sur la case jaune la plus proche. Il en est de même pour les autres couleurs. Si le dé tombe sur le symbole poulailler, le joueur retourne sur la case poulailler la plus proche.

Lorsque le joueur tombe sur une case +2, il avance sa poulette de 2 cases.
Lorsque le joueur tombe sur une case -2, il recule de 2 cases.

Fin de la partie :

Le premier à atteindre la case d'arrivée a gagné.

Ce jeu constitue une première approche du jeu de société dans ses principes essentiels : lancer le dé, déplacer son pion sur un parcours, atteindre la case d'arrivée, travailler la notion de gagner ou perdre, ainsi que la notion d'ordre (1er, 2eme, 3eme..). Il entraine l'enfant à reconnaître les couleurs, identifier un symbole et à compter jusqu'à deux.



Contenu :
- 1 plateau puzzle
- 4 pions en bois
- 1 dé en bois





Plus de jeux sur / More games
Noch mehr Spiele auf
Meer spellen op / Màs juegos en
Altri giochi su :

www.janod.com

JURATOYS
13 rue de l'Industrie
39270 Orgelet - FRANCE

ref : J02632
2011

www.janod.com