MixFix

Andrew & Jack Lawson

2 à 6 joueurs, à partir de 6 ans

Jeu Piatnik Nr. 607592

© 2012 Piatnik Vienne, Imprimé en Autriche





Contenu du jeu :
40 cartes à jouer
4 gros dés
1 règle du jeu

But du jeu :
Les joueurs doivent se débarrasser de leurs cartes en décrivant le plus vite possible, et en articulant correctement, le contenu de leurs cartes, lorsque celles-ci correspondent aux images représentées sur les dés.

Préparation du jeu :

- Les cartes sont mélangées et distribuées de façon à ce que chaque joueur reçoive six cartes.
- Le reste des cartes est disposé en une pile, face visible (la carte placée sur le dessus de la pile n'a pas d'influence sur la partie).
- Les joueurs étalent leurs cartes face visible devant eux. Il n'y a pas besoin de cacher ses cartes aux autres joueurs dans ce jeu.
- Les 4 dés sont disposés sur le tapis de jeu.

Déroulement du jeu :
Le premier joueur lance les 4 dés. La partie se joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lorsqu'un joueur détient dans son jeu une carte correspondant aux dés, il doit la poser le plus rapidement possible sur la pile tout en nommant rapidement et en articulant correctement les images représentées sur les dés.

Une carte corresbond aux dés lorsqu'elle contient les images représentées sur chaque dé. Les autres images contenues sur la carte n'ont pas d'importance.

Exemple : Les dés sont tombés sur : mouton, mouton, bateau, et le quatrième dé est tombé sur une face vierge. Une carte correspond si elle contient ***au moins*** *deux moutons et un bateau. Elle correspond aussi si elle contient quatre moutons, un bateau et une grenouille. Le détenteur de cette carte doit déposer celle-ci le plus vite possible sur la pile tout en disant « mouton-mouton-bateau »*



- Si le joueur marque une pause ou bafouille en décrivant le contenu des dés, ou pose une carte ne correspondant pas à ces derniers, il doit reprendre sa carte et en piocher une autre dans la pile en guise de pénalité.

Fin du jeu :
Le premier joueur qui se débarrasse de toutes ses cartes remporte la partie qui est alors terminée.

Variante :
Jeu de dextérité verbale en anglais. Les règles restent identiques, mais les mots anglais correspondant aux dessins doivent être prononcés: sheep (mouton), ship (bateau), frog (grenouille), fish (poisson).

Si vous avez des questions ou des suggestions au sujet du jeu «Mixfix », n'hésitez pas à nous contacter à cette adresse :
Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne, Hütteldorferstraße 229 - 231,
A-1140 Vienne, Autriche

Attention!
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans: risque d'asphyxie à cause de petits éléments! Adresse à conserver. Risque d'étouffement.