Fabulosa Fructus

Un jeu pour 2 à 5 joueurs de Friedemann Friese à partir de 8 ans.

But du jeu

Il était une fois une forêt merveilleuse qui regorgeait de fruits somptueux. Ces fruits aux couleurs vives possédaient les saveurs les plus douces et leurs jus pouvaient être mélangés afin d'obtenir de délicieux cocktails.

Vous êtes des animaux vivant dans cette forêt, à la recherche des fruits les plus savoureux. Vous les trouverez avec l'aide de sympathiques habitants de la forêt en vous rendant sur leurs territoires. Ils vous donneront des fruits, les échangeront avec vous ou vous aideront de bien d'autres façons. Il est plus avantageux d'arriver le premier sur ces territoires. Si vous vous trouvez déjà sur un territoire, vous recevez un fruit des animaux arrivés après vous.

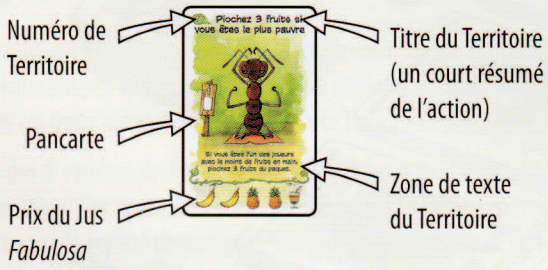
Vous êtes gourmands et assoiffés. Qui sera le premier à obtenir ses Jus *Fabulosa* ?

La gamme Fabulosa

Un jeu de la gamme *Fabulosa* voit sa mécanique de jeu évoluer au fil des parties. La première fois où vous jouez, la partie commence dans sa forme initiale, qui est relativement simple. Par la suite, alors que vous enchaînez les parties, les mécaniques et votre expérience ludique évoluent. Chaque partie jouée va légèrement modifier le jeu. Cependant, ces changements ne sont jamais définitifs. Vous pouvez à tout moment reprendre depuis le début un jeu de la gamme *Fabulosa*, soit parce que vous êtes arrivé au bout des modifications proposées, soit parce que vous jouez avec différents groupes de joueurs. **Un jeu de la gamme *Fabulosa* reste jouable à la 20e partie tout comme s'il s'agissait de la première.**

Materiel

240 cartes Territoire (4 de chacune des cartes #1 à #58, 8 cartes #59)



60 cartes Fruit (12 de chaque variété : banane, noix de coco, raisin, ananas et fraise)





10 cartes Mélange de fruits

6 animaux en bois & 6 pions Animal



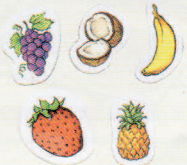
1 voleur en bois



3 pions Double Tour



5 pions Fruit



3 pions Joker



1 feuillet de règles & 1 glossaire

Mise en place

Première partie

① Ouvrez les 4 gros paquets de cartes Territoire. Nous les appellerons désormais **territoires**. NE MÉLANGEZ PAS CES TERRITOIRES ! Tous les paquets sont déjà triés, il vous suffit donc de placer l'énorme paquet Territoire au centre de la table, avec le Territoire #1 visible au-dessus et le #59 tout en bas du paquet.

② Piochez toutes les cartes des Territoires #1 à #6 et placez-les en paquets séparés à côté du paquet Territoire. Chacun de ces petits paquets contient 4 cartes portant le même numéro de territoire.

③ Mélangez les 60 cartes Fruit. Nous les appellerons désormais **fruits**. Distribuez 2 fruits à chaque joueur, qui les place dans sa main. Placez les fruits restants en un paquet face cachée à côté de l'énorme paquet Territoire. Prévoyez de la place pour pouvoir constituer une pile de défausse.

④ Chaque joueur choisit un animal en bois et son pion correspondant. Le jeu contient 6 animaux différents, vous devriez pouvoir trouver votre animal préféré !

⑤ Mettez de côté les éléments de jeu restants : le voleur en bois, les 5 pions Fruit, les 3 pions Double Tour, les 3 pions Joker et les 10 cartes Mélange de fruits. Ils ne seront pas utilisés pendant la première partie. Vous jouerez avec eux lors des prochaines parties, quand de nouveaux territoires apparaîtront. Le glossaire décrit ces différents territoires.

⑥ Choisissez le premier joueur. Donnez-lui un des pions Animal restants afin de l'identifier comme premier joueur. La partie peut débuter !



Comment jouer

Vous jouez à tour de rôle dans le sens horaire.

À chacun de vos tours, vous devez **déplacer votre animal sur un nouveau territoire et utiliser l'action de ce dernier** pour collecter des fruits. Si vous avez suffisamment de fruits dans votre main, au lieu d'utiliser l'action du territoire, vous pouvez **l'acheter en tant que Jus *Fabulosa***. Le joueur avec le plus de Jus *Fabulosa* au moment où la partie prend fin est déclaré victorieux.

Se déplacer sur un nouveau territoire

À votre tour, vous devez d'abord déplacer votre animal sur un nouveau territoire. **Placez votre animal sur n'importe quel territoire disponible.**

Si un ou plusieurs **autres joueurs** se trouvent déjà sur le nouveau territoire, **vous devez choisir et donner à chacun d'eux 1 fruit de votre main face cachée**, qu'il place alors dans sa main. Si vous n'avez pas assez de fruits en main pour tous les joueurs, vous devez tout de même donner tous les fruits qu'il vous reste, mais vous choisissez les joueurs qui recevront un fruit. Si vous n'avez aucun fruit en main, vous pouvez vous déplacer sur n'importe quel territoire occupé par d'autres joueurs sans leur donner de fruits.

Utiliser l'action du territoire

Après votre déplacement, vous **utilisez l'action** décrite dans la zone de texte et le titre du territoire. Pour votre première partie, lisez uniquement les règles des actions pour les 6 territoires actuellement disponibles (voir la première page du glossaire).

Toutes ces actions vous aident à collecter un maximum de fruits. Il n'y a pas de limite de main, vous pouvez donc collecter n'importe quel nombre de fruits.

Acheter le territoire en tant que Jus *Fabulosa*

Si vous avez **les fruits nécessaires** en main, vous pouvez acheter un Jus *Fabulosa*.

Quand vous vous déplacez sur un nouveau territoire, au lieu d'utiliser son action, vous pouvez acheter le Jus *Fabulosa* disponible. Pour cela vous devez dépenser les fruits indiqués en bas de la carte Territoire.

En plus des 5 variétés de fruits, le prix indiqué peut demander de dépenser des smoothies. Ces smoothies sont des jokers, vous pouvez donc dépenser n'importe quelle variété de fruit pour chaque smoothie indiqué. Quelques Jus *Fabulosa* ont des prix spéciaux, expliqués dans le glossaire.



Pour payer le prix, défaussez les fruits nécessaires de votre main, et prenez la carte Territoire de son petit paquet. Placez-la face cachée devant vous afin que l'illustration de la bouteille remplie du Jus *Fabulosa* soit visible.

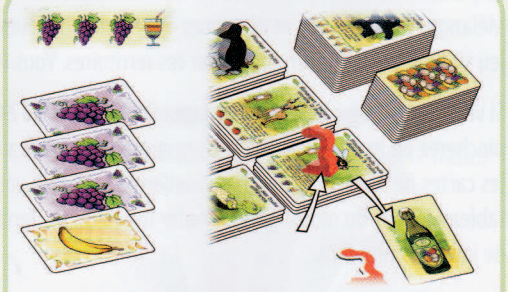
Chaque fois que vous achetez un Jus *Fabulosa*, piochez la carte du dessus de l'énorme paquet Territoire. S'il s'agit de la première carte d'un nouveau territoire, commencez un nouveau petit paquet Territoire pour ce numéro. Sinon, placez-la sur le dessus du petit paquet Territoire correspondant. L'énorme paquet Territoire est composé d'ensembles de 4 cartes d'un même territoire triés dans l'ordre croissant. Chaque fois qu'un territoire avec un nouvel habitant de la forêt entre en jeu, il devient disponible pour tous les joueurs, ils peuvent désormais utiliser son action ou acheter ce nouveau Jus *Fabulosa*.



Exemple : *Lors de son premier tour, Sophie a placé son mouton sur le Territoire #5. À présent, elle le déplace sur le Territoire #4. La tortue d'Olivier s'y trouve déjà, Sophie doit donc donner 1 fruit de sa main à Olivier.*



Exemple : *Sur le Territoire #1, Sélène pioche 2 fruits du paquet.*



Exemple : *Sur le Territoire #3, Julie décide d'acheter le Jus Fabulosa. Elle paye 3 raisins et 1 banane (le fruit de son choix pour le smoothie). Puis elle prend le territoire du dessus du paquet et le place face cachée devant elle, c'est son premier Jus Fabulosa !*



Exemple : *Ensuite, Julie pioche immédiatement un nouveau territoire de l'énorme paquet Territoire. Comme il s'agit du premier Territoire #7, elle commence un nouveau petit paquet pour ce territoire.*

Si vous achetez le dernier (le quatrième) Jus *Fabulosa* d'un petit paquet Territoire, ce paquet est à présent vide et l'action correspondante n'est plus disponible. Si votre animal se trouve sur un paquet Territoire vide, placez-le devant vous ; vous pourrez le déplacer sur un nouveau territoire lors de votre prochain tour.

Remporter la partie

Pour remporter la partie, vous avez besoin d'acheter un certain nombre de Jus *Fabulosa*.

2 joueurs	3 joueurs	4 & 5 joueurs
5 Jus *Fabulosa*	4 Jus *Fabulosa*	3 Jus *Fabulosa*

Dès qu'un joueur possède le nombre nécessaire de Jus *Fabulosa*, terminez le round en cours de façon à ce que tous les joueurs effectuent le même nombre de tours. Le joueur à la droite du premier joueur effectue le dernier tour.

Le joueur avec le plus de Jus *Fabulosa* remporte la partie. En cas d'égalité, le joueur avec le plus de fruits restants en main remporte la partie. S'il y a encore une égalité entre les joueurs, ils partagent la victoire !

Préparer votre prochaine partie

Pour sauvegarder l'état actuel du jeu, et préparer votre prochaine partie, suivez les étapes ci-dessous :

Après avoir déterminé le vainqueur, remettez tous les Jus *Fabulosa* achetés dans la boîte de jeu. NE LES REPLACEZ PAS AU-DESSUS DE L'ÉNORME PAQUET TERRITOIRE ! La boîte de jeu contient plusieurs sachets en plastique, il vous suffit de placer les Jus *Fabulosa* dans l'un d'eux.

Vous commencerez votre prochaine partie avec les 24 cartes Territoire, qui se trouvent actuellement dans les petits paquets posés sur la table ! D'une manière générale, vous devriez disposer à présent de plus de 6 petits paquets Territoire.

Le perdant de la partie précédente devient le premier joueur et choisit l'un des pions Animal non utilisés comme pion premier joueur. Mélangez tous les fruits et distribuez-en 2 à chaque joueur. Vérifiez les territoires disponibles, et assurez-vous d'avoir tous les éléments de jeu supplémentaires demandés par ces territoires. Vous être maintenant prêts à jouer de nouveau !

Si vous voulez rejouer plus tard, placez simplement les 24 cartes territoire dans l'ordre sur le dessus de l'énorme paquet Territoire, vous les piocherez de nouveau quand vous préparerez la prochaine partie. Utilisez un sachet en plastique pour protéger ce paquet et éviter que les cartes ne se mélangent accidentellement. Si vous voulez jouer votre prochaine partie avec un groupe de joueurs différent, utilisez le tableau au dos du glossaire pour noter les 24 cartes Territoire actuellement utilisées, vous pourrez ainsi continuer à jouer avec le groupe de joueurs précédent.

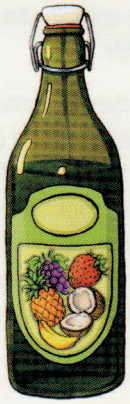
Calcul du score lors de plusieurs parties d'affilée

Si vous voulez déterminer le grand vainqueur quand vous jouez plusieurs parties d'affilée au cours d'une même session de jeu, nous vous conseillons d'utiliser la méthode suivante :

Le(s) gagnant(s) de la partie remporte 2 points de victoire, le(s) dernier(s) joueur(s) 0. Tous les autres joueurs reçoivent 1 point de victoire. Notez ces scores sur un bloc de papier et commencez une nouvelle partie. Le joueur avec le plus de points de victoire à la fin de la session est le grand vainqueur !

Auteur : Friedemann Friese
Graphisme et illustrations : Harald Lieske
Responsable de production : Henning Kröpke

Version française par Edge Entertainment :
Traduction : Sélène Meynier
Relecture : Dadajef
Responsable éditorial : Stéphane Bogard



EDGE

Plus d'informations sur
EDGEENT.COM

©2017, 2F-Spiele, Brême/Allemagne. Aucune partie de ce produit ne peut être reproduite sans autorisation. Édition française par Edge Entertainment. Distribution par Asmodee, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy, BP 40119, 78041 Guyancourt Cedex. Tél : 01 34 52 19 70. Conservez ces informations pour vos archives. ATTENTION : ne convient pas à des enfants de moins de 36 mois, de petits éléments pouvant être ingérés. Risque d'étouffement. Photos non contractuelles. Fabriqué en Allemagne. Non conçu pour des enfants de moins de 8 ans.