FILOU CHIPTOU™

RÈGLE DU JEU



Goliath

30 750



A la nuit tombée, Filou Chiptou s'approche du poulailler dans le but de faire main-basse sur les poules endormies...

Mais pas d'inquiétude car il est tellement maladroit qu'il se prend souvent les pieds dans son pantalon !

CONTENU :

1 Filou Chiptou, 21 poules, 4 poulaillers, 1 dé, 1 planche d'autocollants, la règle du jeu.

BUT DU JEU :

Etre le premier joueur à sauver 5 poules afin de compléter les emplacements libres de son poulailler.

MISE EN PLACE :

1.



Placer les bras du renard en position haute.

2.



Retourner le renard et tirer sur la cordelette présente sous ses pieds.

3.



Placer correctement le pantalon de ce dernier autour de sa taille et remettre les bras en place.

Placer, ensuite, le renard au centre de la zone de Jeu. Rassembler les poules et former une pioche. Distribuer un poulailler à chaque Joueur.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Le Joueur qui imite le mieux le caquètement de la poule commence la partie.
Elle se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Pour débuter son tour, le Joueur lance le dé, puis, place autant de poules qu'indiquées dans les poches du renard. Il peut choisir n'importe quelle(s) poche(s).

Avant de finir son tour, le Joueur doit appuyer **1 fois** sur la tête du renard.
Un petit clic doit se faire entendre.

Si rien ne se passe, c'est alors au tour du Joueur suivant.






Mais restez concentré, car à force de vouloir être trop gourmand, notre ami renard risque de perdre son pantalon ! Quand cela arrive, vous devez sauver les poules le plus vite possible ! Attrapez-les une par une et mettez-les à l'abri dans votre poulailler.
Mais attention... vous n'avez le droit de vous servir que d'une seule main pour les récolter !

FIN DE LA PARTIE :

Chaque poulailler dispose de 5 emplacements libres. Dès qu'un Joueur parvient à tous les combler, il crie « poules sauvées ! » et la partie est terminée. Ce Joueur est déclaré vainqueur.

PRÉCISIONS :

- On ne peut utiliser qu'une seule main pour attraper les poules et les mettre dans son poulailler.
- S'il ne reste plus de poule dans la pioche, appuyez sur la tête de Filou jusqu'à déclencher la disparition du pantalon.
- Si deux joueurs annoncent « poules sauvées ! » en même temps, ils sont tous deux déclarés vainqueurs.
- Afin de ne pas bloquer le mécanisme du pantalon et empêcher sa disparition, ne laissez pas votre main appuyée sur la tête du renard. Appliquez juste une petite pression jusqu'à entendre "clic".

1. Avant la première partie, placer les autocollants sur les yeux, la langue et le caleçon du renard.
2. Coller les 6 autocollants sur les faces du dé comme indiqué sur le dessin.
3. Assembler les 2 parties constituant les poules (voir illustration).

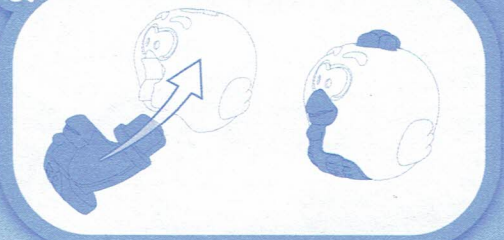
1.



2.



3.



3075010-V13-0716

© 2015 JMP Creative
Made Under License from JMP Creative

ENREGISTRE TON JEU ET GAGNE UN CADEAU !
www.jeux-goliath.com

© 2016 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.
© 2016 Goliath France, 1, ZA Sous Le Beer, 27730 Bueil, France.
Informations à conserver. Photos non contractuelles, les couleurs et le contenu peuvent varier de l'illustration. Enlever tous les éléments non nécessaires au jeu avant de donner le produit à votre enfant (exemple : attaches plastiques...) Fabriqué en Chine.

Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Danger de suffocation. Petits éléments et petites balles.

Visitez notre site :
www.jeux-goliath.com

30 750

Goliath