Mille Bornes Poche

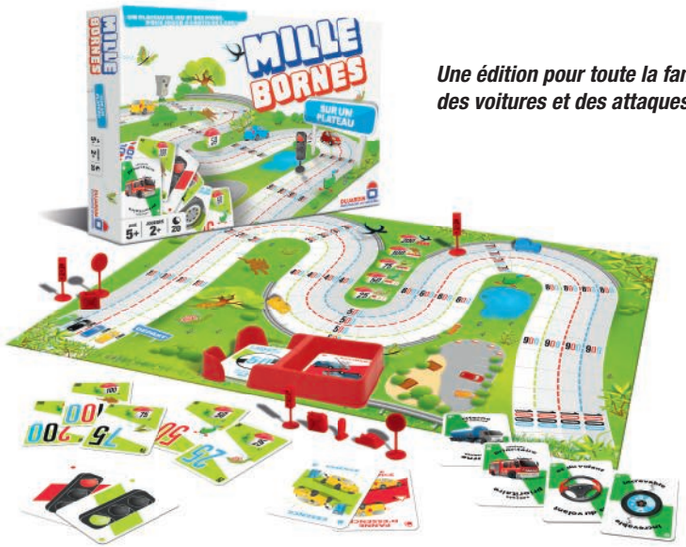
AGE 6+



L'indémodable Mille Bornes Poche,
la version phare de la gamme qui se joue
de génération en génération avec la même passion.

Mille Bornes sur un Plateau

AGE 5+



Une édition pour toute la famille, avec un plateau de jeu,
des voitures et des attaques en 3D !



Rejoignez-nous sur facebook/ LE MILLE BORNES, page officielle

Découvrez toute la gamme des jeux Mille Bornes sur :

www.jeuxdujardin.fr

DUJARDIN
PARTAGEONS UN SOUVENIR

RÈGLES DU JEU



mon premier MILLE BORNES

En route pour le Zoo !



Le jeu d'initiation au Mille Bornes...

Retrouvez tout l'univers du célèbre Mille Bornes dans ce jeu spécialement adapté aux plus petits ! Un scénario simple qui parle à tous les enfants : toute la famille est en route pour le zoo !

Un jeu à valeurs éducatives...

Grâce à Mon Premier Mille Bornes, les enfants vont apprendre à compter et à respecter certaines règles comme par exemple celle de jouer chacun son tour.

Parce que les plus jeunes enfants n'aiment pas s'attaquer les uns les autres, jouez tous ensemble et tentez de gagner collectivement la partie ! Votre rôle d'adulte est très important pour aider vos enfants à respecter les règles du jeu. Prenez le temps de les accompagner et d'animer la partie.

CONTENU DU JEU

1 voiture décorée par des autocollants
1 plateau de jeu
1 puzzle Orage (6 pièces)
33 cartes
1 sabot à cartes



1 dé illustré
(3 faces Orage, 2 faces Feu Vert, 1 face Relance)
5 jetons Aliments
1 règle du jeu

BUT DU JEU

Arriver jusqu'au Zoo avant que le puzzle ne soit complètement reconstitué et que l'orage ne gronde.

PRÉPARATION DU JEU

- Installez le plateau de jeu au centre de la table.
- Calez le sabot dans l'encoche du plateau.
- Mettez les cartes, faces cachées, dans l'un des compartiments du sabot. L'autre côté du sabot est appelé la défausse.
- Placez la voiture sur le plateau, à côté de la maison, à l'emplacement prévu.
- Déposez les 5 jetons aliments, à votre guise, sur 5 cases sur le plateau de jeu.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus jeune commence : il pioche une carte et la pose, face visible de l'autre côté du sabot.

Si la carte est une **carte Borne**, il avance la voiture du nombre de cases indiqué par la carte (1, 2, 3, 4 ou 5 cases).



Attention, des cases **Bonus** et **Embûches** sont présentes sur le parcours !

- Si la voiture s'arrête sur une case **Bonus**, le joueur doit avancer la voiture d'une case.
- Si elle s'arrête sur une case **Embûche**, le joueur doit reculer la voiture d'une case.



Si la carte est une **carte Feu Rouge**, il ne faut pas avancer la voiture, mais poser le pion Feu Rouge sur cette même case devant la voiture. Le tour du joueur est alors terminé et c'est au suivant de jouer.



Comment débloquer la voiture ?

Le joueur situé à gauche lance le dé :





- S'il tombe sur « **Feu Vert** », le joueur retire le pion Feu Rouge du plateau, c'est au joueur suivant de piocher une carte.



- S'il tombe sur « **Orage** », le joueur pose une pièce du Puzzle sur le Nuage, à l'emplacement prévu. C'est alors au joueur suivant de lancer le dé pour tenter d'obtenir un feu vert.



- S'il tombe sur « **Rejoue** », le joueur relance le dé.

Bonus

Apportez le maximum de nourriture aux animaux en ramassant les jetons le long du parcours. Chaque joueur est autorisé à récupérer un jeton lorsqu'il arrête la voiture exactement sur la case. Ensuite, chacun peut les garder près de lui pour les collectionner !



FIN DE LA PARTIE

Si la voiture atteint l'entrée du Zoo avant que le puzzle de l'orage ne soit complet, vous avez gagné ! Mais si le puzzle est fini avant l'arrivée de la voiture au zoo, il pleut, impossible de visiter le Zoo, vous avez perdu !

Découvrez le reste de la gamme Mille Bornes



Mille Bornes Fun&Speed

AGE 7+



Pour des parties rapides avec encore plus de rebondissements, découvrez le Mille Bornes Fun & Speed !

Mille Bornes Alert'

AGE 7+





Visuel non contractuel

Découvrez le Mille Bornes Nouvelle Génération, pour des parties pleines de rebondissements ! Attention, le buzzer rendra le jeu imprévisible !